



ASSOCIAÇÃO
DE FUTEBOL
DE SETÚBAL



NORMAS DE CLASSIFICAÇÃO

Árbitros de Futebol Praia

Época 2020 – 2021

Aprovado na reunião do Conselho de Arbitragem de 14 outubro 2020

CLASSIFICAÇÃO DOS ÁRBITROS

1. COMPONENTES DA CLASSIFICAÇÃO FINAL

1.1. DEFINIÇÃO DAS COMPONENTES

O apuramento da classificação final dos árbitros é determinado pelas:

- Classificações obtidas nas provas escritas e vídeo, testes físicos, nos termos das presentes normas.

1.2. PROVAS ESCRITAS e VIDEO- Presencial e Online (PE)

As provas escritas realizadas **presencialmente** (sala) e **online** (à distância) são constituídas por 20 (vinte) ou 10 (dez) perguntas de escolha múltipla, com quatro possibilidades de resposta para cada pergunta, sobre as Leis do Jogo e Regulamentos, pontuadas numa escala de 0 (zero) a 10 (dez) pontos.

Serão realizadas no máximo 5 (cinco) provas escritas para todas as categorias de árbitros, ao longo da época em momentos distintos.

O tempo para a execução da prova e a pontuação pelas respostas a cada pergunta são as seguintes:

Provas de 20 perguntas - Presencial

O tempo máximo para a execução da prova é de 45 (quarenta e cinco) minutos.

As respostas a cada prova são pontuadas de acordo com a seguinte escala:

- Resposta correta: 0,5 pontos
- Resposta incorreta: - 0,2 pontos
- Sem resposta: 0 pontos

Se um árbitro não realizar a prova escrita é-lhe atribuída a nota de 0 (zero) pontos.

Provas de 10 perguntas - Online

O tempo máximo para a execução da prova é de 30 (trinta) minutos

As respostas a cada prova são pontuadas de acordo com a seguinte escala:

- Resposta correta: 1 ponto
- Resposta incorreta: 0 pontos
- Sem resposta: 0 pontos

Se um árbitro não realizar a prova é-lhe atribuída a nota de 0 (zero) pontos.

Nas provas realizadas online, após se esgotar o tempo máximo para a execução do teste (30 min), a plataforma encerra automaticamente a possibilidade de submeter o teste sendo pontuado com 0 (zero) pontos, caso o árbitro não o tenha já submetido dentro do tempo previsto.

As Provas de Vídeo são constituídas por 20 clips de vídeos que deverão ser avaliados técnica e disciplinarmente no espaço de 15 segundos.

Serão realizadas no máximo 2 (duas) Provas de Vídeo para todas as categorias de árbitros, ao longo da época em momentos distintos.

A escala de pontuação da prova é de 0 a 10 pontos.

As respostas a cada clipe de vídeo são pontuadas de acordo com a seguinte escala:

Ambas as respostas, técnica e disciplinar, corretas: 0,50 pontos

Apenas resposta técnica correta: 0,20 pontos

Apenas resposta disciplinar correta: 0,15 pontos

Resposta incorreta ou ausência de resposta: 0 pontos

Se um árbitro não realizar a prova é-lhe atribuída a nota de 0 (zero) pontos.

A pontuação final das provas escritas e vídeo (PE) é calculada pela média das classificações obtidas nas provas realizadas, através da seguinte fórmula:

$$PE = [\sum_{i=1}^n (PE_i * FB_i)] / n$$

em que:

PE_i : é a nota obtida na prova i

FB_i : é um fator de bonificação obtido de acordo com a seguinte escala:

$FB_i = 1,15$ se nota obtida na prova $i = 10$ pontos

$FB_i = 1,10$ se nota obtida na prova $i \geq 9$ pontos e $\leq 9,9$ pontos

$FB_i = 1,05$ se nota obtida na prova $i \geq 8$ pontos e < 9 pontos

$FB_i = 1,00$ se nota obtida na prova $i \geq 7$ pontos e < 8 pontos

$FB_i = 0,80$ se nota obtida na prova $i < 7$ pontos

n : é o número de provas realizadas

Se um árbitro faltar a uma prova escrita realizada presencialmente (sala) é-lhe atribuída a nota de 0 (zero) pontos.

Caso, no prazo máximo de 5 dias úteis, não justifique a sua ausência ou o Conselho de Arbitragem não aceite os argumentos apresentados, fica com a sua atividade suspensa, nesta vertente, até à realização do teste de repetição que poderá ser efetuado presencialmente ou à distância.

O árbitro que não realize todas as provas escritas presenciais (sala) terá como consequência a não classificação no final da época face à insuficiência de elementos classificativos.

O resultado da prova de repetição apenas será considerado para efeitos da retoma da atividade e não para efeitos classificativos, considerando-se que não realizou a prova escrita presencialmente quando convocado anteriormente.

1.3. TESTE FÍSICO (TF)

O **teste físico** consiste num conjunto de três provas e é realizado 1 (uma) vez durante a época desportiva.

As provas a realizar são as de Velocidade, Agilidade e Resistência e encontram-se detalhadamente descritas em seguida.

PROVA DE VELOCIDADE (PV)

Consiste num percurso de corrida de 20 metros, em linha reta, executado uma única vez, que deve obedecer ao seguinte procedimento:

- O pé de arranque do árbitro deve estar 1,5 metros atrás da linha de partida, preparado para uma partida dinâmica.
- O árbitro sprinta para a frente sendo que o cronómetro dispara quando ele cruza a linha de partida.
- Sprintando 20 metros na direção da linha de chegada, onde termina o teste.



Deve ser percorrido no tempo máximo de :

Categoria	Tempo
C3	8,00"

Será atribuída uma pontuação pela execução de acordo com o quadro seguinte:

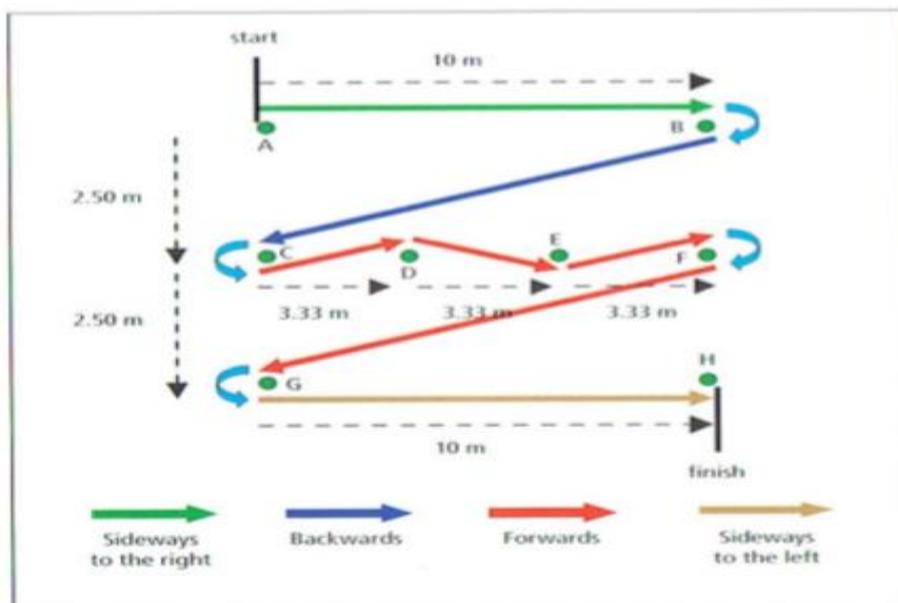
Tempo (seg)	Pontuação
$t > 8,00''$	1
$7,00'' < t \leq 8,00''$	3
$6,00'' < t \leq 7,00''$	5
$5,50'' < t \leq 6,00''$	6
$5,00'' < t \leq 5,50''$	7
$4,50'' < t \leq 5,00''$	8
$4,00'' < t \leq 4,50''$	9
$t \leq 4,00''$	10

Se um árbitro não cumprir o nível mínimo a atingir, considera-se para todos os efeitos que falhou o teste físico.

PROVA DE AGILIDADE (PA)

Consiste num percurso de corrida, com diversos tipos de movimentação, executado uma única vez, que deve obedecer ao seguinte procedimento :

- O pé de arranque do árbitro deve estar junto ao cone A, preparado para uma partida dinâmica, sendo que o cronómetro dispara quando ele cruza a linha de partida.
- O árbitro corre 10 metros lateralmente para a direita até ao cone B
- Após contornar o cone B deve correr a mesma distância de costas até ao cone C
- Contornando o cone C deve correr em ziguezague de frente entre os cones D, E e F (que estão separados por uma distância de 3.33m)
- Após contornar o cone F deve correr 10 metros de frente até o cone G
- Finalmente após contornar o cone G deve correr 10 metros lateralmente para a esquerda até chegar ao cone H, onde termina o teste.



Deve ser percorrido no tempo máximo de :

Categoria	Tempo
C3	22,00"

Será atribuída uma pontuação pela execução de acordo com a tabela seguinte (em que t representa o tempo).

Tempo (seg)	Pontuação
$t > 22,00''$	1
$21,00'' < t \leq 22,00''$	3
$20,00'' < t \leq 21,00''$	5
$19,00'' < t \leq 20,00''$	6
$18,00'' < t \leq 19,00''$	7
$17,50'' < t \leq 18,00''$	8
$17,00'' < t \leq 17,50''$	9
$t \leq 17,00''$	10

REPETIÇÃO

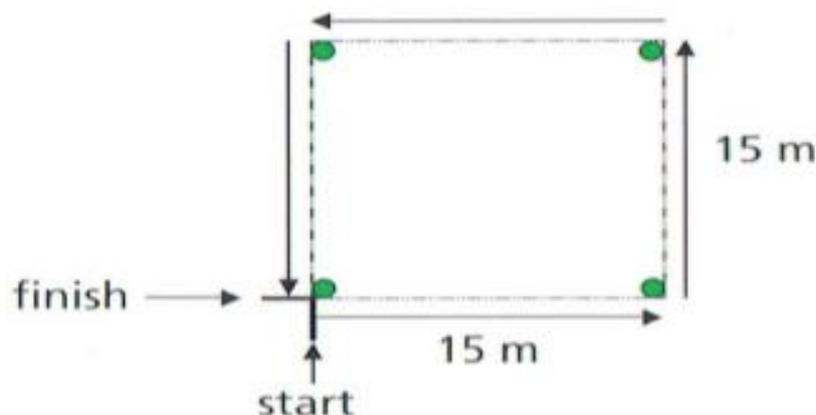
Se um árbitro, nas provas de velocidade ou de agilidade cair ou tropeçar durante um percurso poderá repeti-lo uma única vez em cada prova, sendo-lhe atribuída a pontuação obtida no percurso de repetição;

No final das provas de velocidade e de agilidade se algum árbitro tiver ultrapassado o tempo máximo num percurso, e apenas num, de uma das provas, e apenas numa, poderá repetir o percurso em causa no final de todas as provas, sendo-lhe atribuída a pontuação obtida no percurso de repetição.

RESISTÊNCIA (PR)

Consiste num percurso de corrida, executado uma única vez, que deve obedecer ao seguinte procedimento :

Ao sinal de partida, o árbitro corre 600 metros, correspondente a 10 (dez) voltas a um quadrado (60 m/volta) de acordo com o tempo de referência.



Deve ser percorrido no tempo máximo de :

Categoria	Tempo
C3	5'30"

Será atribuída uma pontuação pela execução de acordo com a tabela seguinte (em que t representa o tempo).

Tempo (min e seg)	Pontuação
$T > 5'30''$	1
$5'00'' < t \leq 5'30''$	3
$4'30'' < t \leq 5'00''$	5
$4'00'' < t \leq 4'30''$	6
$3'30'' < t \leq 4'00''$	7
$3'15'' < t \leq 3'30''$	8
$3'00'' < t \leq 3'15''$	9
$t \leq 3'00''$	10

PROVA FALHADA

Considera-se que um árbitro falhou uma prova, se:

- Na prova de resistência não cumprir o tempo mínimo exigível;
- Nas provas de velocidade e de agilidade ultrapassar o tempo máximo num ou em ambos os percursos.

O árbitro nestas circunstâncias manterá sempre a possibilidade de ser indicado ao Seminário Específico.

PONTUAÇÃO

A pontuação final dos testes físicos (TF) é obtida através da seguinte fórmula:

$$TF = \left(\sum_{i=1}^n PF_i \right) / n$$

em que :

n: é o número de provas físicas realizadas pelo árbitro

PF_i: somatório das bonificações

Se não existir nenhuma falha nas provas: $PF_i = (PV_i + PA_i + PR_i) / 3$

Se existir uma ou mais falhas nas provas: $PF_i = 3$

Se um árbitro não realizar o teste físico é-lhe atribuída a nota de 0 (zero) pontos e ficará sem classificação no final de época.

2. DETERMINAÇÃO DA PONTUAÇÃO FINAL (PF)

A pontuação final é obtida de acordo com a seguinte fórmula:

$$PF = (PE \times 0,75) + (TF \times 0,25)$$

em que :

(tal como definido nos artigos anteriores)

PF : é a pontuação final, apurada utilizando 3 (três) casas decimais

PE : pontuação resultante das provas escritas e vídeo

TF : pontuação resultante do teste físico

3. DÚVIDAS e OMISSÕES

As dúvidas e omissões serão resolvidas pelo Conselho de Arbitragem, em reunião plenária, de acordo com o âmbito das suas competências.